

## **Bases y Condiciones para Inscripción en Torneos WCG Chile 2010**

World Cyber Games es el Festival Multicultural de Videojuegos más grande del mundo, su objetivo es encontrar a los mejores jugadores del planeta y generar una nueva cultura a través de la sana competencia en los videojuegos.

En WCG 2010, Samsung Chile en calidad de organizador y Worldwide Partner, preparan las preliminares y competencias locales, con el objetivo de encontrar a nuestros mejores representantes nacionales y llevarlos a competir a los respectivos eventos internacionales de WCG, los cuales se detallan a continuación.

### **FINAL MUNDIAL: LOS ANGELES, USA.**

Cada año los países envían a sus mejores cyberdeportistas a la Final Mundial de WCG. Este año WCG Chile llevará a 3 jugadores a este increíble evento de Los Ángeles, a llevarse a cabo del 30 de Septiembre al 03 de Octubre del 2010.

Los torneos oficiales de WCG Chile 2010 versarán sobre los videojuegos FIFA 2010 para PC, Trackmania para PC y Guitar Hero 5 para Xbox 360. Los juegos antes mencionados son los únicos que otorgarán un viaje a USA para representar a Chile, como premio para el jugador que obtenga el primer lugar en cada torneo.

### **Los ítems otorgados para el ganador (1° lugar) cada torneo son:**

- Pasaje en avión de Santiago de Chile a Los Ángeles, USA.
- Pasaje en avión Los Ángeles, USA a Santiago de Chile
- Estadía durante 5 días en Los Ángeles, en el Hotel preparado para los jugadores.
- Viáticos básicos(Desayuno, almuerzo, cena)
- Cupo para participar como representante chileno en la categoría del juego correspondiente.
- Gastos de Pasaporte si es que no lo posee.
- Gastos de Visa Americana si es que no lo posee.

Los jugadores viajarán a USA acompañado por un delegado de WCG Chile, el cual los guiará y apoyará en todas las actividades a realizarse en la Final Mundial de WCG.

Los premios no son permutables ni canjeables en dinero.

Las preliminares para los 3 torneos anteriormente mencionados, se realizarán en las siguientes tiendas Paris: El trébol, Marina Arauco, Alto las condes, Parque Arauco, Florida Center y Mall Plaza Oeste. La final de cada torneo se realizará dentro del contexto de la gran Final Nacional, a llevarse a cabo el 21 y 22 de Agosto del 2010 en Movistar Arena. (Lugar sujeto a modificación)

### **PANAMERICANOS: SAO PAULO, BRASIL.**

Paralelamente a las preliminares rumbo a la Final Mundial en USA, se realizarán las preliminares para Los Panamericanos de WCG 2010 a llevarse a cabo en Sao Paulo, Brasil, del 27 al 29 de Agosto del 2010. Los torneos rumbo a los Panamericanos versarán sobre los videojuegos Counter Strike para PC, Starcraft Brood War para PC y Guitar Hero 5 para Xbox 360. Los juegos antes mencionados son los únicos que otorgarán un viaje a Brasil para representar a Chile, como premio para el jugador o equipo que obtenga el primer lugar en cada torneo.

### **Los ítems otorgados para el ganador o equipo (1° lugar) de cada torneo son:**

- Pasaje en avión de Santiago de Chile a Sao Paulo, Brasil.
- Pasaje en avión de Sao Paulo, Brasil a Santiago de Chile.
- Estadía durante 3 días en Sao Paulo, en el Hotel preparado para los jugadores.
- Viáticos básicos (Desayuno, almuerzo, cena)
- Cupo para participar como representante chileno en la categoría del juego correspondiente.

Los jugadores viajarán a Brasil acompañado por un delegado de WCG Chile, el cual los guiará y apoyará en todas las actividades a realizarse en los Panamericanos WCG 2010.

Los premios no son permutables ni canjeables en dinero.

Las preliminares de los 3 torneos para los Panamericanos, se realizarán en la tienda Paris de Parque Arauco, del 24 de Julio al 15 de Agosto. La final de cada torneo se realizara dentro del contexto de la gran Final Nacional, a llevarse a cabo el 21 y 22 de Agosto del 2010 en Movistar Arena. (Lugar sujeto a modificación)

**Los torneos tendrán 3 etapas:**

1. Registro: El jugador debe inscribirse con todos los datos solicitados y escoger el juego en competencia.
2. Preliminares offline: El jugador competirá en la Tienda Paris seleccionada de la forma y disposición impuesta por la organización.
3. Final Nacional: Los competidores que avancen a la gran Final nacional, deberán asistir al evento a realizarse en Movistar Arena el 21 y 22 de Agosto.(Lugar sujeto a modificación)

**La agenda y fechas para WCG Chile son las siguientes:**

- 19 de Julio al 12 de Agosto : Inscripciones
- 24 de Julio al 15 de Agosto: Preliminares
- 21 y 22 de Agosto: Final Nacional

**Gran Final Nacional:** (Lugar sujeto a modificación)

- Lugar: Movistar Arena
- Dirección: Beaucheff 1204, Santiago.
- Fecha: Sábado 21 y Domingo 22 de Agosto.

**Para los finalistas de regiones, WCG Chile proporcionará los siguientes ítems:**

- Traslado desde su ciudad a Santiago y de Santiago a su ciudad.
- Estadía durante 2 días.(Hotel 3 estrellas)

Los finalistas de Santiago deben llegar por sus propios medios.

### **Inscripciones:**

Los participantes tienen 2 posibilidades para inscribirse.

1. En la web de registro en [www.wcgchile.com](http://www.wcgchile.com)
2. De lunes a viernes directamente en una de las 6 tiendas Paris.

### **Costo de participación:**

La participación para los torneos de WCG Chile 2010 es absolutamente gratuita.

A excepción de Counter Strike, el cual tiene un costo de \$ 15.000 pesos chilenos por equipo.

Y Starcraft que tiene un costo de \$ 4.000 pesos chilenos por persona.

**Las condiciones para poder inscribirse en uno de los 6 torneos son las siguientes:**

- Cumplir con el requerimiento mínimo de edad exigido por cada juego según la norma de la ESRB.
- Tener 16 años o más (haber nacido antes del 22 de Agosto de 1994)
- Ser chileno
- Tener Carnet de Identidad chileno vigente.
- De no contar con pasaporte, el jugador deberá obtenerlo el día hábil siguiente si resulta ganador de uno de los torneos.
- Ocupar los uniformes proporcionados por la organización.
- Ocupar uniformes o accesorios de los auspiciadores.
- Autorizar que la imagen, fotografías y videos del jugador, sean usados a discreción por la organización con fines de promoción de WCG y/o sus auspiciadores.
- Asistir a eventos de PR, conferencias de prensa, entrevistas u otros requeridos por la organización.
- Aceptar las reglas de cada juego, proporcionadas por la organización.

**Para los campeones de uno de los 3 juegos oficiales:**

En caso de ser menor a 18 años, tener el permiso por escrito de sus padres, representante o Tutor Legal para asistir a la Final Mundial en LA, USA. Sus padres, representate o Tutor Legal deberá firmar la Carta de Aceptación de Condiciones de Participación en el Torneo.

Los World Cyber Games (“WCG”) apoyan y se adhieren al sistema de clasificación de ESRB (Entertainment Software Rating Board) para la industria de juegos de computadora y a la aplicación voluntaria de este sistema de clasificación. Ya que los eventos de la final mundial de los WCG 2010 incluirán la exhibición de y participación en torneos, competencias y demostraciones de juegos con diversos límites de edad de ESRB, cualquier participante potencial en cualquiera de los

torneos de la final mundial de los WCG 2010 que no tenga por lo menos 18 años de edad al primer día (30 de Octubre de 2010) de la final mundial de los WCG 2010, debe proporcionar una confirmación por escrito del consentimiento y dispensa de sus padres o tutor legal en la forma que se especifica y que los organizadores proveerán. A menos que se proporcione dicha evidencia, el participante potencial que no tenga por lo menos 18 años de edad para esa fecha, no será elegible y no se le permitirá competir en ningún torneo o competencia oficial de los juegos si no cumplen la clasificación de edad mínima de ESRB.

El padre y/o tutor legal deberá estar consciente de que el evento de la final mundial de WCG 2010 albergará competencias de juegos de computadora/video que tienen una calificación de la industria de Adulto. También deberá estar consciente de que esta clasificación indica que el contenido del juego de computadora no es apropiado para niños menores de 18 años (esta edad puede variar según la jurisdicción – el mayor límite de edad ha sido aplicado por WCG).

**1. Mediante la firma del tutor: Solo para menores de 18 años.**

- Otorgará permiso para que el menor antes mencionado asista y participe en todas las actividades de los torneos oficiales de los eventos de los WCG para los cuales dicho menor cumpla los requisitos de edad de ESRB,
- Otorgará permiso para que el menor antes mencionado asista y participe en todas las actividades de los torneos no-oficiales del evento. Entiendo y acepto que los mismos pueden incluir, pero no se limitan a, la exhibición de juegos clasificados para Adultos en el área de espectadores, el área del torneo, el área de exhibición y otras áreas,

- Aceptará que ha leído y entendido los términos y condiciones que aplican a la participación en la final mundial de los WCG 2010 y aceptará cumplir en nombre del menor los términos y condiciones pertinentes.

2. **Asumirá toda la responsabilidad y obligaciones** por cualquier propiedad del menor antes mencionado que se extravíe, sea robada o dañada, y/o por cualquier lesión, accidental o intencionada, al menor antes mencionado mientras está en el evento y/o sus áreas circundantes. Además, asume toda la responsabilidad con respecto a la conducta y acciones del menor antes mencionado, en particular con relación a cualquier daño o lesión causada por dicho menor.
3. **Renunciará irrevocablemente** a cualquier reclamo de cualquier naturaleza y eximo a los WCG, su propietario y operador, International Cyber Marketing, Inc., sus empleados, patrocinadores y contratistas, de cualquier y toda obligación que pueda surgir como consecuencia de su decisión de permitir que el menor asista y participe de la final mundial de los WCG 2010 y otros eventos relacionados con los WCG.

La organización y sus auspiciadores no se hacen responsables por inconvenientes externos al evento. Por lo tanto, el jugador que se inscriba renuncia, desde ya, al ejercicio de cualquier acción legal o reclamo en contra de la organización de WCG y/o auspiciadores.

Para el caso en que el ganador no cumpla con los requisitos y parámetros aquí enunciados y debidamente notificados, los organizadores de WCG, sus empleados, patrocinadores y contratistas quedan en potestad de excluirlo de participar y elegir un nuevo ganador en su lugar.

La organización se reserva los derechos de admisión.

Bases ante notario.