

WCG 2011th
WE LOVE eSPORTS

SAMSUNG
Clasificatorias Gears of War 2

Solo se puede competir con Cuentas de Xbox Live Chilenas. Si tienes una cuenta Americana la puedes migrar a una cuenta de Chile. También puedes crear una cuenta nueva, es gratis y obtienes 1 mes de Live Gold.

Formato:

Modo: Ejecución 2 vs 2

Cupos: 32 Teams

Rondas por partida: 5

El torneo estará basado en eliminación directa por brackets(Llaves)

Primera ronda: 16 brackets, pasan los 16 equipos ganadores.

Segunda ronda: 8 brackets, pasan los 8 equipos ganadores.

Ronda final Online: 4 brackets, los 4 equipos ganadores pasan a la Final en Espacio Riesco.

El modo de juego consistirá en partidas de ida y vuelta (local y visita). En Local el capitán del equipo será el Host de la partida. En visita serán invitados y el Host será un jugador del Team adversario.

Puede ser Host cualquier miembro del equipo(Se recomienda al que posea la mejor conexión a Internet)

Gana el equipo vencedor de ambas partidas.

En caso de empate por puntaje:

Se realizara un tercer y último enfrentamiento. El equipo vencedor de la 1ra partida tendrá el deber de crear el juego (Host) para el tercer enfrentamiento.

Las fechas de las partidas serán informadas vía mail al capitán de cada equipo.

No se permite realizar cambios, sustituciones, reemplazos, etc., de jugadores en el transcurso de la partida y/o Torneo.

El comité de WCG decide qué equipo comenzará creando la partida como Host.

No cumplimiento de fechas: solo se dará un plazo límite de 2 días después de la fecha informada por los organizadores del torneo indicando día y hora. Si no se llegase a disputar el encuentro entre teams se aplicara W.O. a uno de los dos teams a decisión del árbitro.

Trampas o Cheats: reportar todo a gears@wgcchile.com el cual un árbitro de turno decidirá sancionar o castigar con puntaje o eliminar del torneo.

Mapas (por defecto/NO DLC), son los siguientes:

- Avalancha
- Día 1
- Jacinto
- Pabellón
- Rio

El Host de cada partida es el que elige el mapa.

Para la 3ra partida en caso de empate, elije el equipo que venció en el primer enfrentamiento.

Opciones por defecto para todas las partidas:

- Tipo de Partida: Xbox Live, Privada.
- Tipo de juego: Ejecución

- Rondas totales: 3
- Limite tiempo por ronda: 8 min.
- Numero robots: 0
- Tiempo de desangrado: 15 seg.
- Fuego Aliado: Si
- Generación de armas: Normal (los depósitos de armas siempre son los mismos entre ronda y ronda)

Importante:

- Reglamento sujeto a modificación.
- Los 4 mejores equipos clasificados a la Final en Espacio Riesco, deben llegar por sus propios medios.
- Dudas y soporte a: gears@wgcchile.com
- Premios: por confirmar