



Torneo FIFA 11 WCG Chile (PC)

Reglas Generales:

Versión del Juego: FIFA Soccer 11 PC (v.1.01)

Método de Competencia: 1 vs 1

Modo de Juego: Club e Internacional

Será al mejor de 1 partido.

Cambios de jugador y cambios de estrategia se limita a 3 pausas a lo largo del juego. (Los cambios antes del inicio de la primera y la segunda mitad no se incluyen en esta cuenta.)

Desarrollo del torneo:

Las clasificatorias se realizarán en 6 tiendas Paris: Paris Barros Arana (Concepción), Mall Marina Arauco (Viña del Mar), Mall Plaza Antofagasta, Alto las Condes, Mall Florida Center y Mall Plaza Oeste.

Los jugadores serán enfrentados con su oponente de acuerdo a las llaves armadas por la organización.

El vencedor de cada partido avanza a la siguiente ronda.

Los mejores de cada fase, deberán competir en la segunda ronda. La organización les informará los detalles en el mismo lugar.

Clasificará a la final nacional el mejor jugador de cada tienda más el campeón vigente de la última WCG Camilo "Olimaclan" Lara.

No se descarta la posibilidad de un "Last Chance" con los jugadores asistentes el día sábado 13 de agosto en Espacio Riesco en el cual podrían clasificar a la Final Nacional más jugadores, esta posibilidad será confirmada oportunamente por la organización.

Final Nacional:

Los mejores jugadores de cada Tienda, deberán asistir al gran evento de la Final Nacional, a realizarse el 13 y 14 de Agosto en Espacio Riesco.

El campeón viajará con todo pagado y representará a Chile en la WCG Mundial a realizarse este año en la capital mundial de los ciberdeportistas, Korea, en la ciudad de Busan.

Configuración del juego:

- Todas las versiones de Fifa Soccer 11 a utilizar en el torneo se encontrarán con las últimas actualizaciones oficiales.
- La habilidad de los equipos y los jugadores no se puede modificar arbitrariamente, quien sea sorprendido en esta práctica puede ser expulsado del torneo por los jueces.
- Los jugadores de ambos lados debe seleccionar las opciones antes de empezar el juego. El partido resultado será aceptado incluso si los jugadores, durante o después del partido, saber de los demás ajustes son diferentes de las oficiales.
- Los jugadores de ambos lados debe seleccionar las opciones antes de empezar el juego. El resultado del partido será aceptado incluso si los jugadores, durante o después del partido, saben si los ajustes son diferentes de los oficiales.
- Los jugadores solo pueden realizar ajustes al equipo (elección de Formación y Tácticas Personalizadas) en Dirección de Equipo del menú después de la elección de equipo, no antes.
- A discreción de los jueces de la WCG se pueden hacer cambios en la configuración elegida por el participante.
- Los jugadores pueden modificar el archivo devdata.dat (solamente para casos de controles incompatibles).

Duración de cada tiempo: 6 minutos

Dificultad del juego: Clase Mundial

Dificultad del arquero: Clase Mundial

Modo de Juego: Clásico.

Velocidad de Juego: Rápida

Lesiones: No

Fueras de juego: Si

Tarjetas: Si

Radar: Si

Cámara: Cualquiera

Adidas Live Season: No

Cambio automático de jugadores: Deslizar todo a la izquierda.

Asistencia de Centro manual: Si

Asistencia de pases al hueco manual: Si

Nº de sustituciones: 3

Sobre las pausas para realizar cambios estratégicos:

- Antes de realizar una pausa para hacer cambio el jugador o estrategia **debe** estar en posesión de la pelota y esta estar detenida (Lateral o jugadas de balón detenido). El jugador tiene 20 segundos para hacer el cambio estratégico, ya que ese es el tiempo que el juego espera para ejecutar la jugada. Si el tiempo de inactividad expira y el juego se

reanuda automáticamente, lo que pase en ese periodo es bajo su propia responsabilidad. Si el rival anota un gol, este será válido, por lo mismo se recomienda que si el jugador hace cambios estratégicos dentro del partido, estos sean en el entretiempo.

Desconexiones:

Desconexión con intención: Cualquier desconexión ocasionada por uno de los jugadores. Esta acción será juzgada por los encargados, el infractor puede ser declarado perdedor del partido.

Cuando una desconexión ocurre:

- Se mantendrá el marcador exacto del encuentro antes de ocurrir el incidente y se reiniciará el partido.
- El encargado les informará a los jugadores cuantos minutos deben jugar.
- Si el jugador tiene algún expulsado (con tarjeta roja) al reiniciar el partido se le sumará un gol al jugador rival al resultado final.
- Si la desconexión ocurre en un tiro de esquina, el encuentro será reiniciado a partir de un tiro de esquina a favor del mismo jugador.

Fair Play (Juego limpio):

1) Si un jugador cambia su táctica, la formación o el line up tiene que patear la pelota fuera de la cancha, para que así los cambios se hagan y el oponente pueda reaccionar.

Movimientos prohibidos:

1) Si un jugador retrasa intencionalmente el tiempo de juego pasando el balón entre sus defensas, él puede recibir una advertencia o perder por defecto en la discreción del árbitro.

Las normas están sujetas a modificaciones en los siguientes aspectos:

Cambios en la configuración del juego y las opciones necesarias para el uso de la última versión o parche.

Inscripciones:

Las inscripciones se deben hacer en: www.wcgchile.com

Participar en WCG 2011 es completamente gratuito.

Traslados: Para los Finalistas

Para los Finalistas de Concepción, Viña del mar y Antofagasta WCG Chile proporcionara los siguientes ítems:

- Traslado desde su ciudad a Santiago ida y vuelta.
- Estadía en hotel 3 estrellas durante 2 días.
- Movilización desde hotel a Espacio Riesco.

Los finalistas de Santiago deberán llegar por sus propios medios a la Final Nacional.

La Final Nacional, se realizara el 13 y 14 de Agosto en Espacio Riesco.

Premios

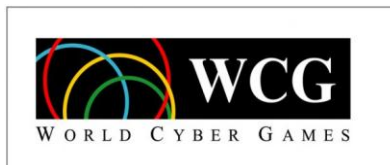
1° Lugar: Viaje con todo pagado a la Final Mundial en Corea + Medalla WCG.

2° Lugar: Premios de auspiciadores + Medalla de WCG.

3° Lugar: Premios de auspiciadores + Medalla de WCG.

Dudas y consultas

fifa@wgcchile.com



WWW.WCGCHILE.COM